



Применение технологий смешанного обучения для повышения качества образования и реализации профессиональной направленности предмета «Обществознание»

ГПОУ ЯО
ЯПК 24
Соловьева А.В.
Косулина А.И.

Смешанное обучение

это образовательный подход, который совмещает обучение с участием учителя (лицом к лицу) и онлайн обучение.



Задачи смешанного обучения

1

Расширить
образовательные
возможности
обучающихся

2

Стимулировать формирование
повышения его мотивации,
самостоятельности,
социальной активности

3

Персонализировать
образовательный
процесс

Принципы смешанного обучения



Наглядность



Непрерывность

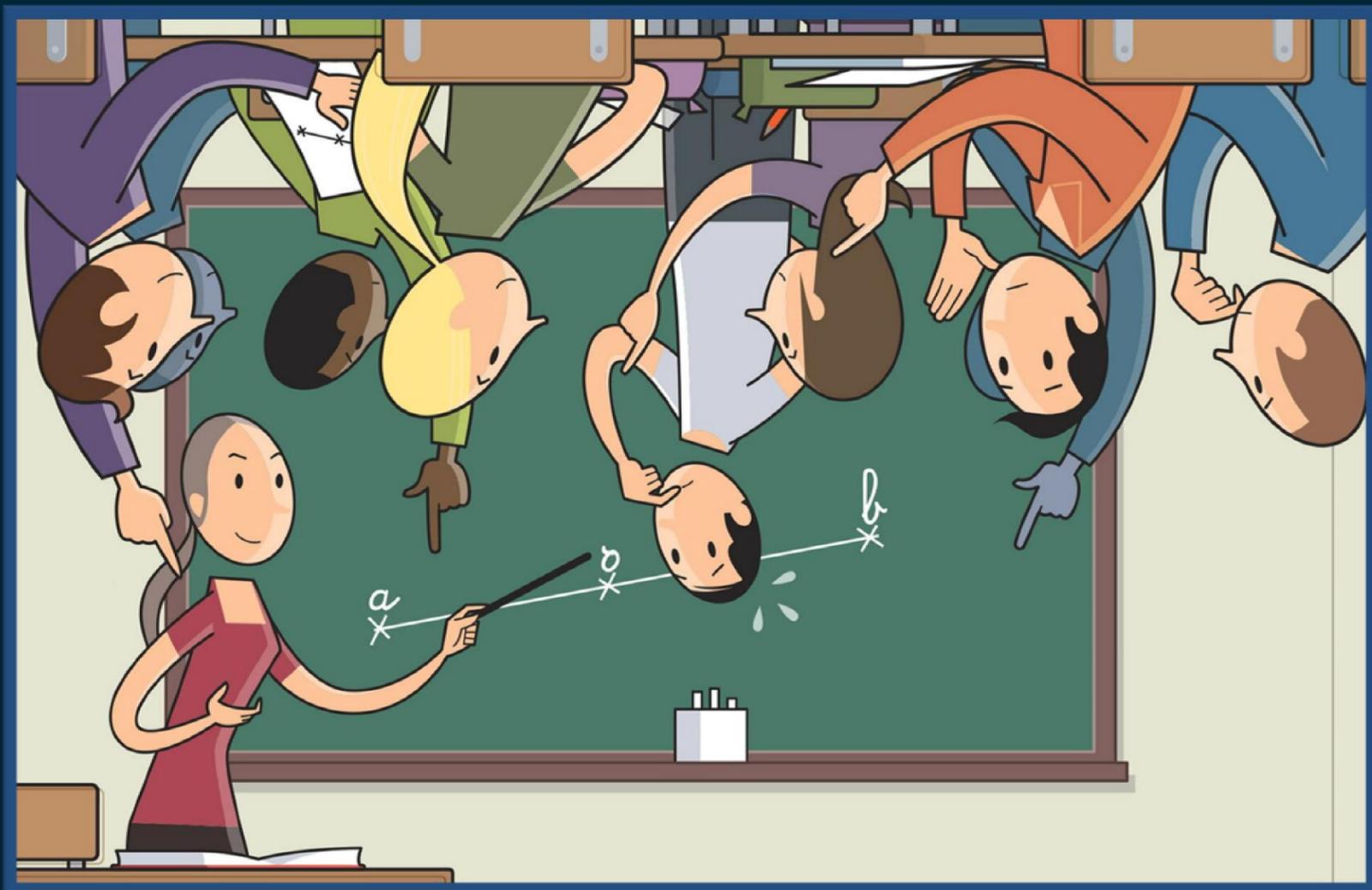


Последовательность



Поддержка

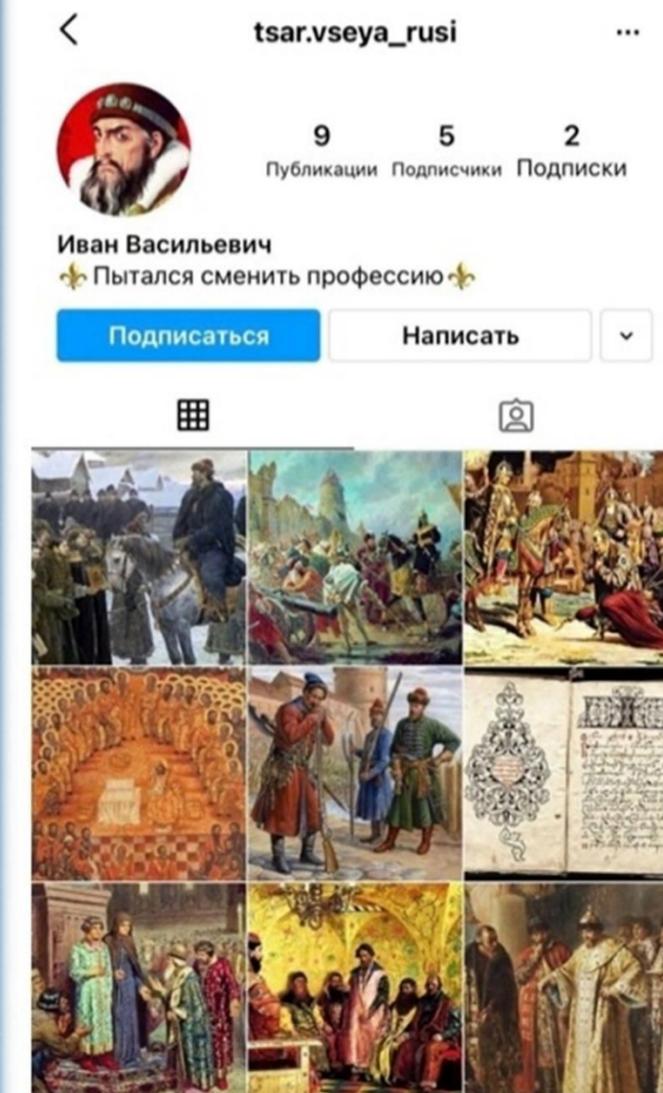
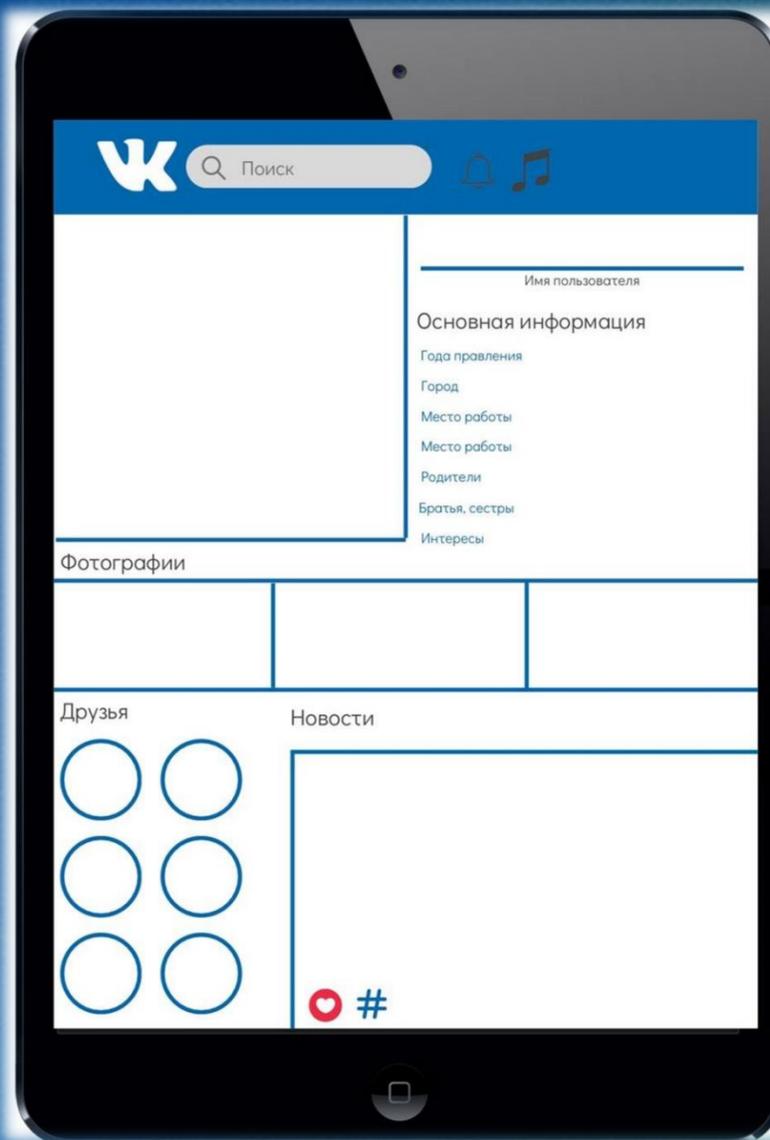
«Перевернутый класс»



- образовательная практика, состоящая из 2-частей:
 - интерактивное групповое обучение в классе под руководством учителя
 - самостоятельное изучение онлайн-курса дома

Новый материал изучается самостоятельно дома, посредством онлайн-курсов. В учебной аудитории происходит детальная проработка наиболее сложных моментов.

Примеры заданий в технологии «перевернутый класс»



Примеры заданий в технологии «перевернутый класс»



Когда ты поэт/писатель в тоталитарном государстве



РЮРИК (Рюмик)
862—879

- БАТЯ ВСЕЯ РУСИ
- ПРИЕХАЛ ИЗ ЧКЕМ
- ПОТОМУ ЛЕГКО СОБРАЛ РУССКИ



ОПЕЧКА 🍷
(945—966)

- ПЕРВАЯ ТЕЛКА НА РУСИ
- ТЫ ЧЕ ПРО МУЖА МОЕГО СКАЗАЛ (сигора)
- МЕСТЬ — БЛЮДО, КОТОРОЕ ПОДАЕТСЯ ГОРЯЧИМ
- БОГ ЛЮБИТ ЧЕТВЕРИЦУ
- ВВЕДЕНИЕ УРОКОВ И ПОГОСТОВ
- ВНЕШНИЕ ПОХОДЫ 🗣
- ДИПЛОМАТИЕ 🤝

ВЛАДИСЛАВ I
(980—1015)

- ВСЕМ ПРАВОСЛАВИЕ! (988)
- ПЛЮС КРЕПОСТИ ДЛЯ БОРЬБЫ С ПЕЧЕНЮХАМИ
- ПЛЮС ШКОЛЫ
- МИНУС АВТОНОМИЯ КНЯЗЕЙ



**ТВОИ
ЦЕННЫЕ
БУМАГИ**



**МОИ
ЦЕННЫЕ
БУМАГИ**



Примеры заданий в технологии

«перевернутый класс»

Викторина "Крути колесо"
(Политическая сфера)

Основные вопросы:

Форма правления

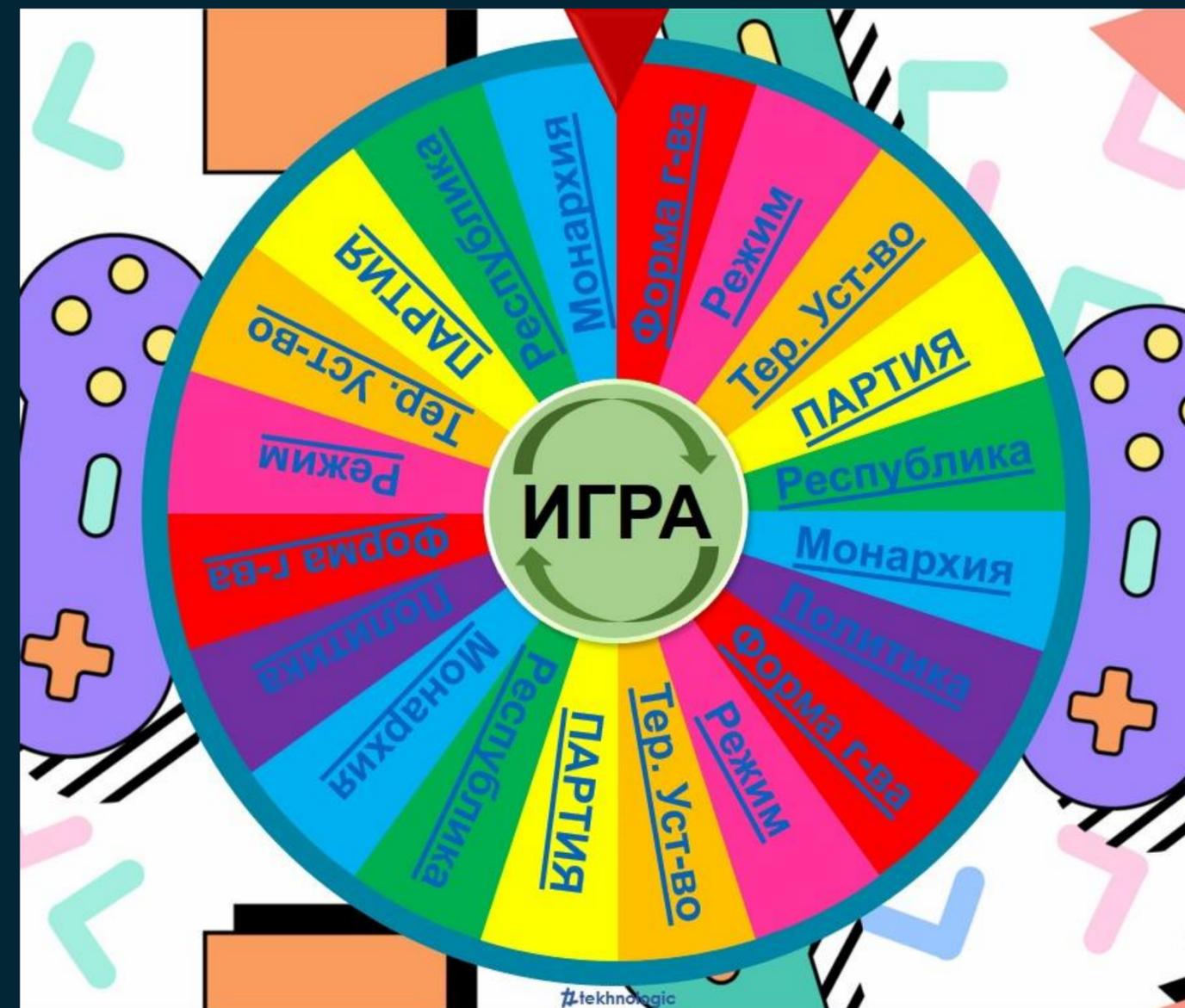
Политические партии

Политико-правовой режим

Форма государственного

территориального

устройства



Персонализированные технологии обучения

Технологии виртуального обучения:

- визуализация информации;
- фреймовые технологии;
- иммерсионные технологии;
- технологии виртуальных мастерских;
- интернет-технологии.

Интерактивные технологии:

- групповые дискуссии;
- кейс-технологии;
- геймификация;
- технологии командообразования.

Трансспективные технологии:

- форсайт-технологии;
- технологии интеллект-карт;
- рефлексия будущего;
- телекоммуникационные технологии.

Квиз на уроке: используем сервис Quizizz

Quizizz - это сервис для создания опросов и викторин. Отлично подходит для проверки остаточных знаний у учеников по пройденным темам, для проведения контрольного тестирования, а также для создания домашнего задания



Кейс технологии представляют собой группу образовательных технологий, методов и приёмов обучения, основанных на решении конкретных задач

Юридический кейс:
**«Убийца своей жены
 дважды
 или
 нераскрытое убийство»**

КЕЙС – это случай реальной или вымышленной юридической практики. Он предполагает разрешение сложной ситуации и разработку возможных вариантов его решения

Житель Краснодара Морковкин, вернувшись пьяным домой с работы на выходные, сильно поругался со своей супругой, побив её, разбив несколько тарелок и разбросав вещи по квартире;

В ходе ссоры он громко угрожал убить свою жену, что слышали даже соседи;






Проснувшись утром, он обнаружил бардак в квартире и не нашёл жену и двухлетнюю дочку, но не придал этому значения, подумав, что она собралась и уехала к матери. Пролягав все выходные, он только в понедельник обнаружил, что жены с ребёнком так и нет и никто из родственников или знакомых их не видел. В итоге, Морковкин вынужден был обратиться в полицию с заявлением о пропаже;




Полиция обнаружила в квартире следы борьбы и пятна крови на ковре, которые, как оказалось, принадлежали его жене. Розыскные мероприятия результатов не дали. Других улик не было;



Но соседи заявили, что слышали, как Морковкин угрожал убить супругу, а также видели, что он выносил из дома большую тяжёлую сумку;




Морковкин утверждал, что в этой сумке были вещи, которые он вынес из дома, чтобы продать и получить деньги на пропой. Ссоры же с женой он не помнил, потому что был слишком пьян. Но работники полиции, которые боролись за повышение показателей раскрываемости, заставили Морковкина подписать признание и, в конечном итоге, он был осужден на 12 лет лишения свободы за убийство жены и ребёнка, хотя тел так и не было найдено;




Морковкин утверждал, что в этой сумке были вещи, которые он вынес из дома, чтобы продать и получить деньги на пропой. Ссоры же с женой он не помнил, потому что был слишком пьян. Но работники полиции, которые боролись за повышение показателей раскрываемости, заставили Морковкина подписать признание и, в конечном итоге, он был осужден на 12 лет лишения свободы за убийство жены и ребёнка, хотя тел так и не было найдено;




Освободившись, Морковкин остался жить по месту отбывания срока лишения свободы в Вологде, где устроился на работу. Возвращаясь однажды вечером с работы, он внезапно увидел пропавшую жену и остановил её;



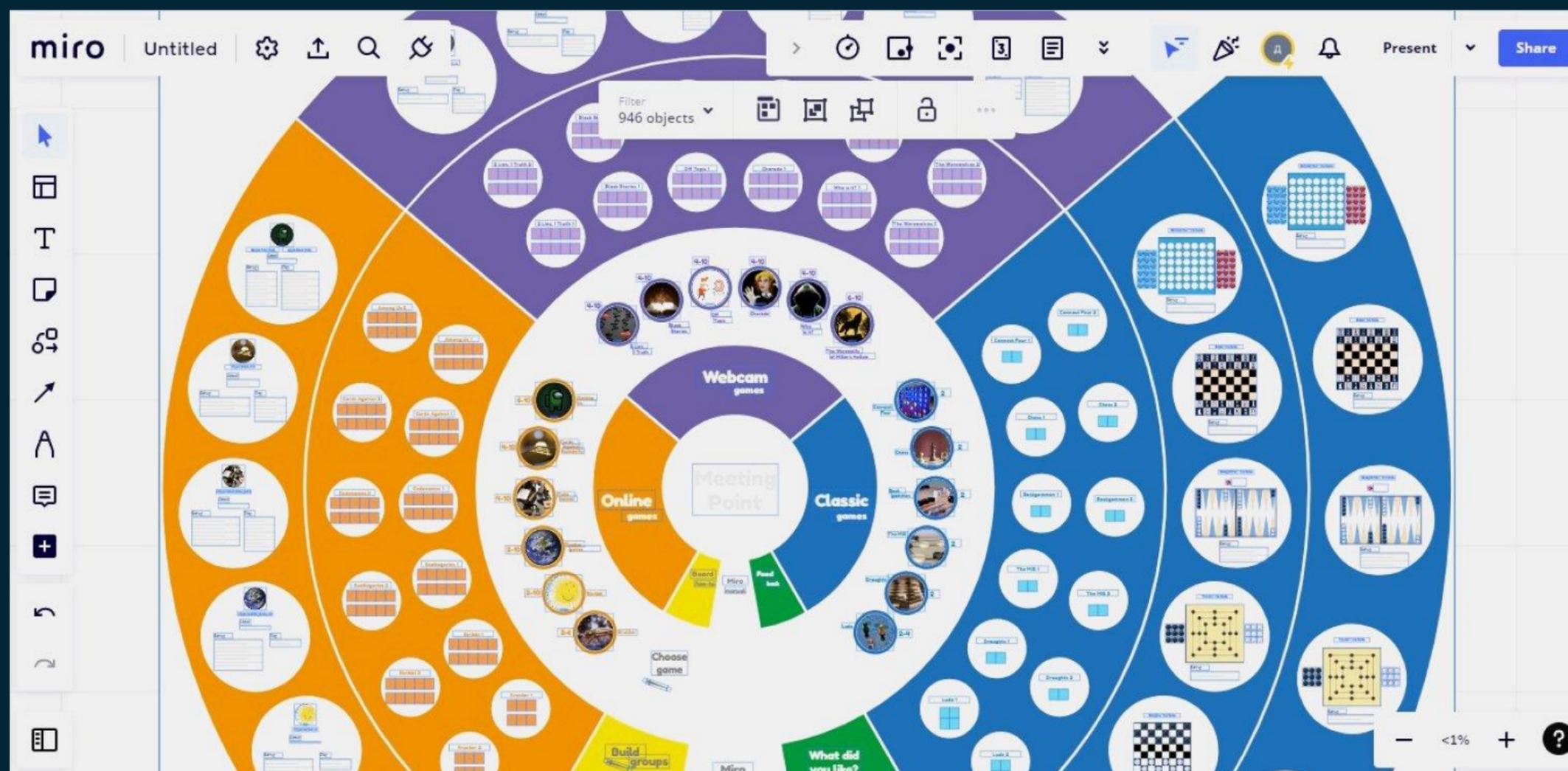
Морковкина рассказала, что 12 лет назад она решила его наказать и уехала к другому мужчине вместе с дочерью, не оставив никаких следов. Морковкин от негодования похитил жену и несколько дней держал её в подвале своего дома, издеваясь, пока она не скончалась. На суде он заявил, что уже отсидел за это убийство.



• Какое решение примет суд?
 • Насколько правомерно был осуждён Морковкин 12 лет назад?
 • Какова будет судьба 14-летней дочери Морковкина?

Онлайн-доска Miro

Miro — интерактивная онлайн-доска, на которой можно рисовать, писать, размещать файлы, диаграммы и другие элементы. Её используют, чтобы хранить информацию, обмениваться ей и визуализировать её — например, при работе над проектом



Смешанное обучение как эффективный метод преподавания



Использование новых видов
контроля и коммуникации



Повышение мотивации
познавательной деятельности
обучающихся



Ликвидация пробелов в
знаниях



Преодоление цифрового
разрыва между педагогами и
обучающимися



Реализация индивидуальных
запросов обучающихся



ОБУЧАЮЩАЯ СРЕДА

MOODLE

- **Moodle** или Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment — бесплатная система электронного обучения.
- Ориентирована на организацию взаимодействия между преподавателем и учениками
- Реализуется в ГПОУ ЯО ЯПК №24



БЛАГОДАРИМ ЗА ВНИМАНИЕ!

ГПОУ ЯО ЯПК №24

ПРЕПОДАВАТЕЛИ ОБЩЕСТВОВЕДЧЕСКИХ ДИСЦИПЛИН

СОЛОВЬЕВА АНАСТАСИЯ ВАЛЕРЬЕВНА

КОСУЛИНА АЛЕНА ИГОРЕВНА