

Формирование soft skills студента колледжа через организацию областных и общеколледжных интеллектуальных игр

**Куницын И.А., преподаватель
МЦК общеобразовательных
и социально-гуманитарных
дисциплин УИПК**

Интеллектуальные игры в УИПК

2017 год - организация игр «Событие в истории и литературе».

2021 год - областные игры для студентов СПО «Событие в истории и литературе».

2022 год – игры по общеобразовательным дисциплинам для студентов-первокурсников.

2023 год – игры по социально-гуманитарным и профессиональным дисциплинам для студентов старших курсов.

Задачи интеллектуальных игр

- Стимулирование интереса к изучению общеобразовательных и профессиональных дисциплин;
- расширение кругозора обучающихся;
- пропаганда и актуализация научных знаний;
- развитие навыков критического и творческого мышления;
- развитие умений работать в команде, формировать суждения и принимать решения;
- развитие интеллектуальных, личностных, нравственных качеств обучающихся.

Организация серии игр по общеобразовательным дисциплинам

- Выбор капитанов команд;
- формирование команд;
- создание информационного пространства;
- определение тем игр на учебный год;
- определение сроков проведения игр;
- информирование капитанов команд о тематике игр;
- проведение игр;
- подведение итогов.

Содержание игры

- 1 тур «Кто это?»
- 2 тур «Заверши (дополни) фразу...»
- 3 и 4 туры «Вопрос от преподавателя...»

Примеры вопросов



Примеры вопросов

«Первой жертвой
войны становится ...»



Джонсон Хайрам

Примеры вопросов

Как называют "аппетитное" устройство, которое есть у ПК?

Как называлось западное общественное движение направленное против интервенции в нашу страну?

Soft skills (гибкие навыки)

- Коммуникативные навыки;
- навыки самоорганизации;
- умение работать с информацией;
- стрессоустойчивость.

Участниками игр стали более 80-ти студентов.

В организации игр 2023-2024 гг. приняли участие 14 преподавателей колледжа.

