**«Дирижёр»**

*Цели: концентрация внимания, слаженная работа в команде (выбор наиболее эффективной стратегии, чтобы не выдать «дирижёра»), лёгкая физическая активность, положительный эмоциональный фон.*

Играющие стоят или сидят в кругу. Водящий выходит из круга и отворачивается (закрывает глаза). Играющие молча (жестами) выбирают «дирижёра». Дирижёр должен показывать движения, а все остальные играющие – повторять эти движения. Через некоторое время дирижёр должен менять движения (его задача делать это так, чтобы водящий не увидел, кто каждый раз показывает новое движение), а задача водящего – определить, кто дирижёр.

Затем игра продолжается с новым водящим и новым «дирижёром».

Усложнённый вариант: играющие не стоят или сидят, а двигаются по площадке (по помещению). Важно, чтобы они следили взглядом за «дирижёром» незаметно для водящего.