**«Змейка»**

*Цели: работа в команде, концентрация внимания, положительный эмоциональный фон.*

Принцип такой же, как и у игры в телефоне, только «змейка» состоит из людей.

Играющие делятся на команды по 5-6 человек, каждая команда выстраивается в «змейку», члены команды кладут руки на плечи игроку, стоящему впереди. У всех играющих, кроме последнего игрока в «змейке», завязаны глаза. Ведущий раскладывает по помещению (по площадке) смятые в комки листы бумаги (в расчёте примерно по три на каждую команду) и расставляет корзины или коробки для сбора шариков (количество корзин должно быть равно количеству команд).

Задача каждой «змейки» − собрать как можно больше бумажных комков. «Хвост» (игрок, у которого не завязаны глаза) управляет «головой» (игрок, стоящий первым) с помощью жестов (без слов):

- похлопать по правому плечу = «Поверни направо»;

- похлопать по левому плечу = «Поверни налево»;

- похлопать по обоим плечам = «Иди прямо»;

- похлопать по нижней части ноги (по правой или по левой, в зависимости от того, где лежит комок бумаги) = «Подними комок».

Члены команды передают сигнал от «хвоста» к «голове».

Найденный комок нужно доставить в корзину / коробку (у каждой команды она своя). Когда комок оказался в корзине, первый игрок снимает повязку, отправляется в конец «змейки», отдаёт повязку последнему игроку и встаёт за ним, становясь «хвостом змейки».

Игра продолжается до тех пор, пока все комки не будут собраны. Команды подсчитывают количество комков бумаги в своих корзинах.

Процесс игры можно посмотреть здесь (с 14-й секунды): <https://youtu.be/uNBSR2m0u7E?t=14>