**«Цип-Цап»**

*Цели: запоминание имён участников группы, концентрация внимания и скорость реакции.*

Все играющие встают в круг, а водящий находится в центре. Водящий подходит к любому из участников игры, показывает на него и произносит либо «Цип», либо «Цап», либо «Цип-Цап». Если водящий сказал «Цип», тот, на кого он показал, должен быстро назвать имя своего соседа/соседки справа, если водящий сказал «Цап», то нужно назвать имя соседа/соседки слева. Кто путается или не может назвать имя, становится водящим, а водящий занимает его место в кругу. Игру нужно проводить в довольно высоком темпе, иначе никто не будет путаться. Если водящий произносит «Цип-Цап», все играющие в кругу меняются местами (то есть у них меняются имена соседей справа и слева).

Можно увеличить сложность игры и ввести ещё «Цоп» (игроку нужно назвать своё собственное имя) и «Цуп» (нужно назвать имя водящего).