**«Хвост дракона»**

*Цели: слаженная работа в команде, двигательная активность, позитивный эмоциональный настрой.*

Вариант 1: Играющие выстраиваются в колонну друг за другом и кладут руки на плечи впереди стоящему игроку. Первый игрок в колонне – это «голова дракона», последний – «хвост дракона». Последнему игроку нужно заткнуть платок за пояс. Задача первого игрока – заполучить этот платок, то есть поймать «хвост дракона». Если ему это удаётся, он становится «хвостом», и игра продолжается уже с новой «головой». Если «голове» не удаётся поймать «хвост», то через некоторое время (можно перед началом игры установить это время) она отправляется в конец колонны и становится «хвостом». В идеале нужно, чтобы каждый из играющих побывал в обеих ролях: и «головы», и «хвоста». Важно: играющие не должны расцепляться.

<https://www.youtube.com/watch?v=-W531cwhRZ4>

Вариант 2: Играющие разбиваются на две команды. Каждая «голова» ловит «хвост» команды-соперника. Побеждает та команда, которая сделает это первой.