**Игра «Ферма»**

Участники образуют группы по 3 человека: двое берутся за руки и образуют круг вокруг третьего члена своей группы. Игроки, держащиеся за руки – это «хлев», игрок в середине – «хрюшка». Водящий произвольно называет слово: «хлев», «хрюшка» или «ферма». Если он говорит «хлев», то «хрюшки» остаются стоять на месте, а «хлева» распадаются и образуют новые «хлева» вокруг стоящих «хрюшек». Если водящий говорит «хрюшка», то «хлева» остаются стоять на месте, а «хрюшки» перебегают в другой «хлев». Если водящий говорит «ферма», то все приходят в движение и образуют новые комбинации. Во время перемещения игроков задача водящего – встроиться в одну из групп: занять свободное место «хрюшки» или стать элементом «хлева». Кто остался вне группы, становится новым водящим и называет новое слово.

Пример похожей по принципу игры «Trees and Squirrels»: <https://www.youtube.com/watch?v=i32a5T-JsEc>

*Главное, что развивается с помощью этой игры, это способность проявлять инициативу. Если в игре этого не делать, то постоянно будешь оказываться без места, то есть в роли водящего.*