**"Гордиев узел"**

*Цели:* *кооперативное решение проблемы, сплочение команды, возможность каждого участника внести свой вклад, учёт мнений всех участников, бережное отношение друг к другу (не причинить боль), выдвижение, анализ и проверка идей.*

Игра очень похожа на "Путаницу", в которую мы играли в детстве, но имеет два отличия: процесс "запутывания" в начале и отсутствие водящего. Это игра, требующая кооперации всех играющих.

Участники встают в круг тесно друг к другу, закрывают глаза, протягивают вперёд обе руки и хватаются за две попавшиеся случайным образом руки. Когда каждый нашёл две руки, глаза открывают и начинают распутываться. Можно пролезать под руками, перешагивать через руки, нельзя руки разъединять.

Пример, как играть, можно посмотреть здесь: <https://www.youtube.com/watch?v=KCFW9LMJkU0>