**«Живая мемори»**

*Цели: концентрация внимания, тренировка кратковременной памяти, положительный эмоциональный фон.*

Принцип игры такой же, как и у обычной игры «Мемори»: водящие должны находить пары играющих с одинаковыми движениями.

Двое водящих выходят из помещения или отворачиваются и закрывают уши. В это время остальные участники игры образуют пары. Каждая пара договаривается, какое движение она будет показывать (нужно убедиться, что у всех пар движения разные, чем необычнее будут движения, тем веселее будет играть). Затем все играющие перемешиваются и встают в круг или встают в шахматном порядке, чтобы водящим всех было видно. Водящие возвращаются.

Водящие находятся в центре круга или перед остальными участниками игры. Первый водящий показывает на двух участников (или называет их имена), и они по очереди показывают свои движения. Затем второй водящий показывает или называет двоих участников, и те показывают свои движения. Цель водящих – найти пары с одинаковыми движениями. Если движения у названных участников одинаковые, то они отходят в сторону (нужно определить место для найденных пар первым водящим и место для найденных пар вторым водящим). Если водящий нашёл пару, то он имеет право сделать ещё один ход. Если у названных водящим участников разные движения, то ход переходит к другому водящему. Игра продолжается, пока все пары не будут найдены. В конце игры подсчитывается количество пар, найденных каждым водящим. Выигрывает тот, кто нашёл больше пар.