**«Я – это не я»**

*Цели: концентрация внимания и скорость реакции, двигательная активность, позитивный эмоциональный настрой.*

Играющих должно быть нечётное число, все должны хоть немного знать друг друга (игра не подходит для первого знакомства членов группы). Все играющие встают в круг и разбиваются на пары. Кто остаётся без пары – тот начинает игру в роли водящего. Около него в кругу нужно оставить свободное место.

Играющие в каждой паре «меняются именами». Это значит, что если я, Наташа, оказалась в паре с Ирой, то в игре я должна отзываться на имя Ира, а Ира – на имя Наташа.

Водящий называет любое имя (из тех, которые есть в группе). Обладатели этого имени (на самом деле, те, чьего напарника/ чью напарницу так зовут) должны быстро перебежать к водящему и занять пустое место рядом с ним. А задача напарника – удержать партнёра и не дать ему убежать. Например, водящий говорит: «Наташа». Это значит, что моя напарница должна среагировать на это имя, а я должна не дать ей убежать. А если водящий скажет «Ира», то я должна буду попытаться сбежать к нему, а моя напарница Ира должна не дать мне этого сделать. Если в группе играющих несколько человек с одним именем, то сбежать пытаются несколько человек. Важно: люди с одинаковыми именами не должны оказаться в одной паре.

Если тому, кого назвали (т. е. назвали имя его напарника/напарницы), удаётся сбежать и занять пустое место рядом с водящим, то он «меняется именами» с водящим. А тот, кто остался без пары, становится новым водящим.

Игра обычно проходит очень весело, так как трудно привыкнуть к чужому имени, и часто сразу оба напарника реагируют на имя и пытаются не отпустить друг друга.