**«Принц, принцесса и дракон»**

Участники делятся на две команды. Преподаватель показывает три фигуры: «принц», «принцесса» и «дракон». Принц побеждает дракона, дракон побеждает принцессу, принцесса побеждает принца. У команд 10 секунд, чтобы договориться, какую фигуру они будут показывать. Когда 10 секунд истекли, команды выстраиваются в 2 линии друг напротив друга и по сигналу ведущего («3, 2, 1») показывают все одновременно фигуру, о которой они договорились. Ведущий называет команду, которая получает балл. Затем команды опять договариваются и показывают фигуру. Игру можно повторить 3-5 раз и объявить команду, набравшую б**ó**льшее количество баллов.

Здесь можно посмотреть, как играть: <https://www.youtube.com/watch?v=MXU4-S_lOk0>

Что формируем? *Умение быстро договариваться* *и слаженно действовать* *в команде, способность без споров согласиться с чужим решением (важно для лидеров, привыкших, что всегда они решают), умение делать выбор и брать за него ответственность, умение выбирать наиболее эффективную стратегию для достижения результата*.