**«Газета»**

*Цели: концентрация внимания, быстрота реакции, положительный эмоциональный фон.*

Группа стоит в кругу. Ведущий в центре, у него в руках свернутая газета. Один из играющих (можно определить жребием/ по алфавиту/ по какому-либо признаку) называет имя кого-то из круга, и ведущий пытается дотронуться газетой до плеча того человека, чьё имя было названо. Чтобы не быть осаленным, названный должен успеть назвать имя другого игрока, стоящего в кругу. Если человека осалили до того, как он назвал имя, он становится водящим.