**«Удочка»**

*Цели: концентрация внимания, быстрота реакции, двигательная активность, позитивный эмоциональный настрой.*

Перед началом игры выбирается водящий. Все играющие встают в круг, а водящий в центр круга со скакалкой (длинной верёвкой) в руках. Он начинает вращать скакалку (верёвку) так, чтобы та скользила по полу, делая круг за кругом под ногами играющих.

Игроки подпрыгивают, стараясь, чтобы скакалка (верёвка) не задела кого-либо из них. Пойманным игрок считается в том случае, если скакалка коснулась его ног. Игроки не должны приближаться к водящему во время прыжков.

Тот, кого заденет скакалка (верёвка), становится водящим, а бывший водящий занимает его место.

Можно использовать другой вариант этой игры, которая будет носить соревновательный характер. Задевший верёвку игрок выбывает из игры. Победителями становятся 2-3 оставшихся в игре участника, которые не задели скакалку.

<https://youtu.be/3F4h0OrohcQ?si=uV5rd7A1TAE79XhY&t=16>