

Поиграем?

Топ-5 интересных игр
для учебных занятий



**Жомова Елена Александровна,
педагог дополнительного образования
МОУ КОЦ «ЛАД»**

ИГРОВЫЕ ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ ТЕХНОЛОГИИ



«Только тот сможет стать настоящим учителем, кто никогда не забывает, что он и сам был ребенком. В каждом учителе должна сиять и никогда не угасать маленькая искорка ребенка».

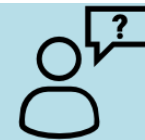
В.А.Сухомлинский

**Разнообразие в
учебном процессе;
радость и
заинтересованность
учащихся**

**Монотонная
деятельность
становится
положительно
эмоционально
окрашенной**

**Благоприятный
психологический
климат на
занятии**

АКТУАЛЬНОСТЬ



ИГРА для детей - наиболее привлекательная, естественная форма и средство познания мира



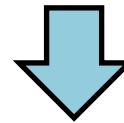
Игровая деятельность на учебных занятиях способствует повышению заинтересованности предметом и облегчает усвоение теоретических вопросов



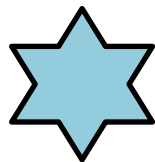
ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ИГРА



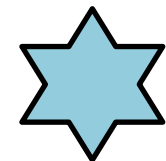
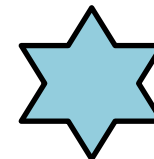
ЧЕТКО ПОСТАВЛЕННАЯ ЦЕЛЬ ОБУЧЕНИЯ



ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ РЕЗУЛЬТАТ



ПРАВИЛА ИГРЫ!!!



«ФАНТЫ»

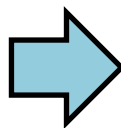


ЦЕЛЬ



**ОЖИДАЕМЫЙ
РЕЗУЛЬТАТ**

**Развить фантазию,
речь, воображение,
навыки общения,
повторить
пройденный
материал**



**Интерес детей к
совместной
игровой
деятельности;
закрепление
материала по
итогам раздела**

«УГАДАЙ, КТО ТЫ»

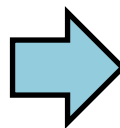


ЦЕЛЬ



**ОЖИДАЕМЫЙ
РЕЗУЛЬТАТ**

Развивать логическое мышление, внимание, речь, стратегию и воображение; обобщить знания по разделу «Известные личности»

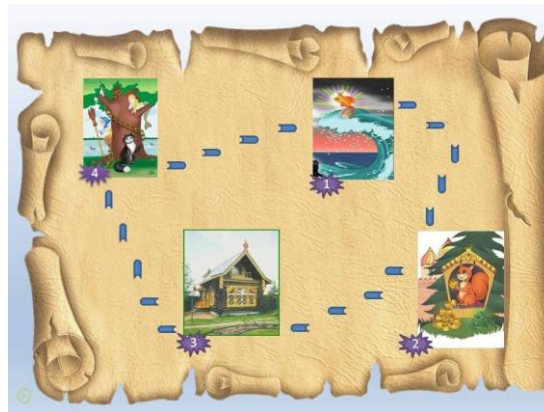


Умение формулировать вопросы и взаимодействовать с участниками

«ИГРА-КВЕСТ»

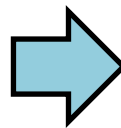


ЦЕЛЬ



**ОЖИДАЕМЫЙ
РЕЗУЛЬТАТ**

**Повышение
мотивационной
готовности к
познанию и
исследованию**



**Обобщение знаний
по теме, развитие
интереса к
предмету,
формирование
навыков
исследовательской
деятельности**

«ПАЗЛЫ»

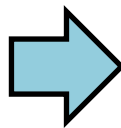


ЦЕЛЬ



**ОЖИДАЕМЫЙ
РЕЗУЛЬТАТ**

**Развить
логическое
мышление,
внимание,
память,
воображение**



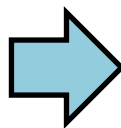
**Развитие
образного
мышления,
мелкой
моторики и
координации
движений**

«ТЕАТР»



ЦЕЛЬ

**Оживить события,
повысить
понимание
ситуации, вызвать
сопереживание
и эмоции**



**ОЖИДАЕМЫЙ
РЕЗУЛЬТАТ**

**Умение работать
в команде и
распределять
роли**

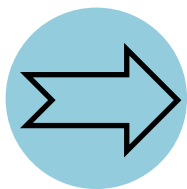
ИНТЕРЕСНЫЕ ИСТОЧНИКИ



**Ю.В. Гурин «Урок + игра.
Современные игровые технологии для школьников»**



Ю.В. Гурин «Игры для детей от трех до семи лет»



Конструктор квестов: <http://kvestodel.ru/>



Создание онлайн-пазла: <https://online-puzzle.ru/>

Жомова Елена Александровна



8-920-134-79-85



elenazhomova@yandex.ru